

## Loggin

Loggin RWK\_Mysql  
**Profil: Rundenwettkampf**  
 Version 1.1.0.0

SQL Datenbank verbunden  
 Datenbankname: db\_rwk

© Beauftragter Peter ...  
 Einstellung: Wintersaison 2015 / 2016

ANMELDUNG

Benutzer:

Disziplin: **1 Luftpistole**

Passwort:

Anmelden

Einstellungen einblenden Beenden

**Abwarten** bis Feld Benutzer von **rot** auf **grün** wechselt – bei **grün** ist unmittelbar die Eingabe möglich

- Benutzer** Ort Gilde – gesperrt, automatisch nur Großbuchstaben, Umlaute erlaubt  
 Ort durchgeschrieben ohne Abstände oder Sonderzeichen -- BADHÄRING
- Disziplin** aus Listbox aussuchen in welcher Disziplin gearbeitet werden soll
- Passwort** **Sportleiter fragen!!** – Groß u Kleinschreibung beachten

**Sollte in Einstellung: SAISON in der Logginmaske nicht die gewünschte Saison stehen dann folgend vorgehen:**

**Einstellungen einblenden** ---- Einstellungen anschauen, ggf ändern

Einstellungen ausblenden Beenden

Programmeinstellungen:

Organisation 1: **Bezirksschützenbund**

Organisation 2: **Kufstein**

Wettkampf: **Rundenwettkampf**

Bewerbe: **Wintersaison** W

Saison: 2015 | 2016

Änderungen speichern

**Bewerbe:** optional von jedermann änderbar – gilt nur für diesen PC - (**Saison für Logginmaske ändern** – (es gibt Winter oder Sommersaison)

Nach jeder Änderung **Änderungen speichern** und hinterher entsprechend **einloggen**.

## Mannschaftsschützen eintragen

### 1. Listbox/Pfeil anklicken

Mannschaftsschützen eintragen:

Wörgl 1	201
Wörgl 1	201
Wörgl 2	1072

### 2. Mannschaft in geöffnetem Fenster anklicken

### 3. Ergebnis eintragen

Person anklicken → Ergebnis eintragen → Speichern

Schütze Nummer: 1

Neueingabe

MANNSCHAFT: WÖRGL 1

Schützenauswahl:

Antonevich Tanya	70425085
Aner Siegmund	70425172
Aufschnaiter Hubert	70425045
Bauhofer Alfred	70425040
Fill Helmut	70425054
Fischer Helmut	70425002
Frimoluvic Slavi	70425101
Huber Klaus	70425001
Kecht Markus	70425128
Mair Hansjörg	70425042
Ringler Michael	70425031
Ruberto Enzo	70425046
Thomaset Markus	70425170
Weiskopf Martin	70425019

Ergebnis:

0

Speichern

alle Schützen der MS eingetragen wird automatisch aus Neueingabe → Änderung

## Ergebniskontrolle/Ergebniskorrektur/Löschung - MANNSCHAFT

### 1. Ergebniskontrolle anklicken - Pfeil

### 2. Ergebnis falsch – Schütze Nummer 2 merken

### 3. Ergebniseingabe Mannschaftsschützen anklicken - Pfeil

Ergebniskontrolle Wörgl 1 | Ergebniseingabe Mannschaftsschützen

Mannschaftsname: Wörgl 1

<u>Schütze 1:</u>	Antonevich Tanya 70425085	<u>Ergebnis:</u>	366
<u>Schütze 2:</u>	Aufschnaiter Hubert 70425045	<u>Ergebnis:</u>	368
<u>Schütze 3:</u>	Bauhofer Alfred 70425040	<u>Ergebnis:</u>	367

← Ergebnis falsch

### Nummer 2 eingeben - Pfeil

Schütze 2 mit aktuellem Ergebnis erscheint --- Möglichkeiten

- Ergebnis ändern – Pfeil 1 → speichern – Pfeil 2
- Schütze löschen → Ergebnis löschen – Pfeil → BESTÄTIGEN
- Schütze 2 gegen anderen austauschen – neuer Schütze – neues Erg → speichern

Schütze Nummer: 2

Änderung

MANNSCHAFT: WÖRGL 1

Schützenauswahl:

Antonevich Tanya	70425085
Aner Siegmund	70425172
Aufschnaiter Hubert	70425045
Bauhofer Alfred	70425040
Fill Helmut	70425054
Fischer Helmut	70425002
Frimoluvic Slavi	70425101
Huber Klaus	70425001
Kecht Markus	70425128
Mair Hansjörg	70425042
Ringler Michael	70425031
Ruberto Enzo	70425046
Thomaset Markus	70425170
Weiskopf Martin	70425019

Ergebnis:

368

1

2

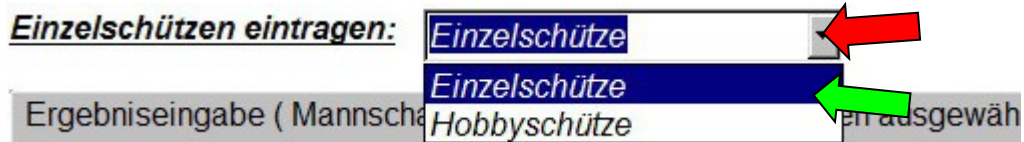
Speichern

Ergebnis löschen

## Einzelschützen eintragen

### 1. Listbox/Pfeil anklicken

**Einzelschützen eintragen:**



### 2. Einzelschütze oder Hobbyschütze in geöffnetem Fenster anklicken (Hobbyschütze steht nur da wenn auch eine Hobbyrunde geschossen wird)

### 3. Ergebnis eintragen (wie oben abgebildet)

Person anklicken → Ergebnis eintragen → Speichern

## Ergebniskontrolle/Ergebniskorrektur/Löschung - EINZEL

### 1. Kontrolle Einzelschützen anklicken - Pfeil

### 2. gewünschten Schützen anklicken – (Datenfeld rechts erscheint) --

#### Möglichkeiten

Ergebnis NEU eintragen – Pfeil 1 – Klick auf Button ← - Pfeil 2

Person löschen – Button Datensatz löschen anklicken → BESTÄTIGEN

## Sonderregelung 2x30 – 3x20

Die Ergebnisse für 2x30 sind in den Feldern **stehend** und **liegend** (Pflichtfelder) einzutragen – knieend bleibt frei (alle drei Felder sind auch in dieser Disziplin notwendig, da ja **1** Schütze 3x20 mit schießen darf – in diesem Fall sind natürlich alle 3 Felder zu befüllen)

- bis zum Feld SPEICHERN kann mit TAB Taste weiter gesprungen werden
- bei Befüllung der falschen Felder (2x30) wird SPEICHERN nicht aktiv

Bei Disziplinen ohne Zehntelwertung sind auch die Muschen einzutragen

## Gegner eintragen

**weitere Disziplin bei selber Gilde eintragen (insbes Sommer)**

**NEU** --- Button **Disziplin wechseln** – geht auch auf Loggin Maske, jedoch bleiben Einlogdaten vorhanden – es ist lediglich die weitere gewünschte Disziplin auszusuchen

**Abspeicherung der Eingaben erfolgt folgendermaßen** – nach Eingabe eines Ergebnisses und Speichern wird dies automatisch am Server abgespeichert.

**Ergebnislisten****Mannschaftsschützen**

bei Eingabe der Mannschaftsschützen sind diese Ergebnisse **automatisch** sowohl in der Mannschaftswertung, als auch in der Einzelwertung --- keinesfalls Mannschaftsschützen bei Einzelschützen eintragen

[Ergebnis in Mannschaftswertung und Einzelwertungen](#)

**Einzelschützen**

Das sind nur Personen, die in KEINER Mannschaft mitschießen  
[Ergebnis in Einzelwertungen](#)

**Hobbyschützen**

Das sind nur Personen, die in KEINER Mannschaft mitschießen aber in der Hobbyklasse geführt werden wollen

[Ergebnis in Einzelwertungen und Hobbywertung](#)

**Ausdruck der aktuellen Ergebnisliste**

**Vorgang am Schießtag** --- solange an diesem PC Ergebnisse eingegeben werden werden bei Klick auf Ergebnislisten **AUTOMATISCH** die aktuellen Serverdaten (also die Eingaben aller) geladen und gezeigt.

Auch bei jedem Öffnen des Programms werden **AUTOMATISCH** die aktuellen Serverdaten gelesen und geladen.

**Serverdaten aktualisieren**

Alle Daten sind eingetragen, das Programm wird jedoch zur späteren Nachschau des aktuellen Ergebnisstandes offen gelassen.

In diesem Fall ist vor dem Ausdruck der Button Serverdaten aktualisieren zu drücken.